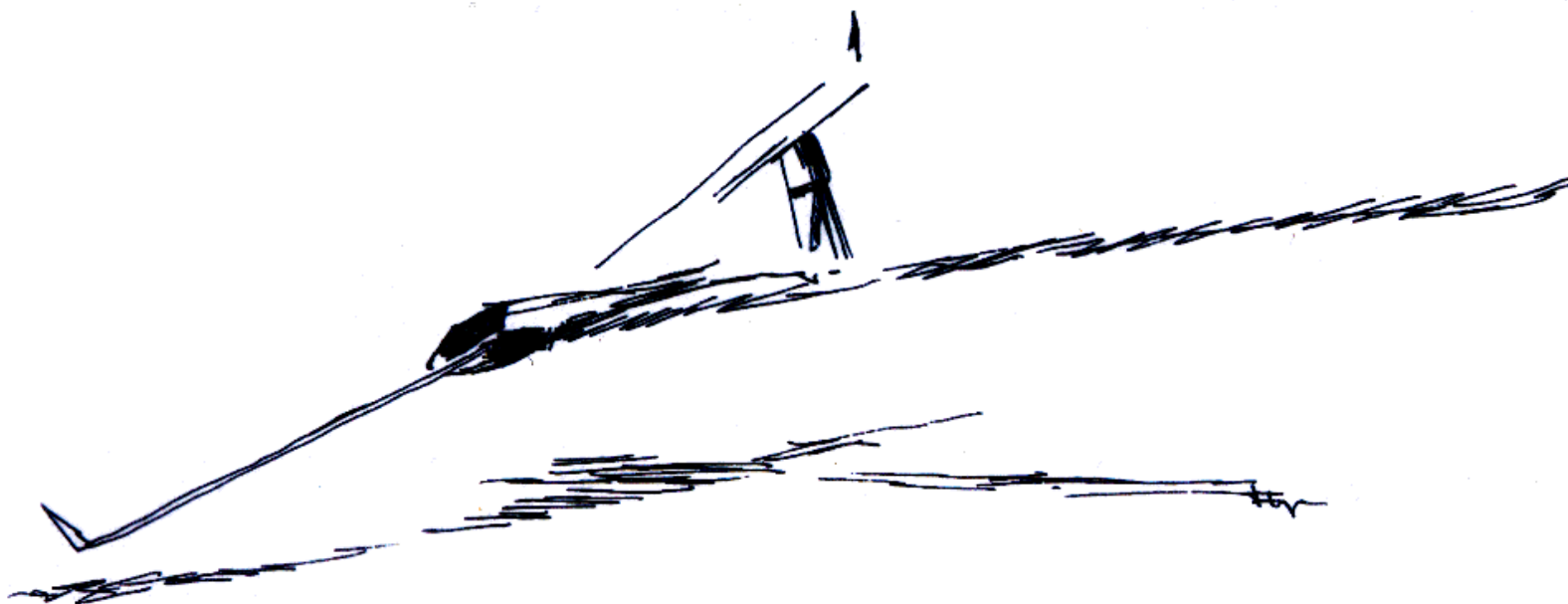


Utelanding

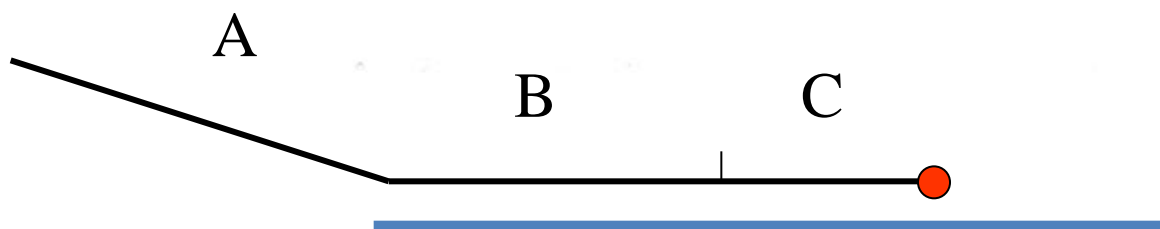


Slik gjør du
- Utelanding for smarties

Utelanding - teori

- Landingsdistanser
- Beslutning om utelanding
- Jordet
- Utelandingen steg for steg

Vindstille



Innflygning

Utflating

Utrulling

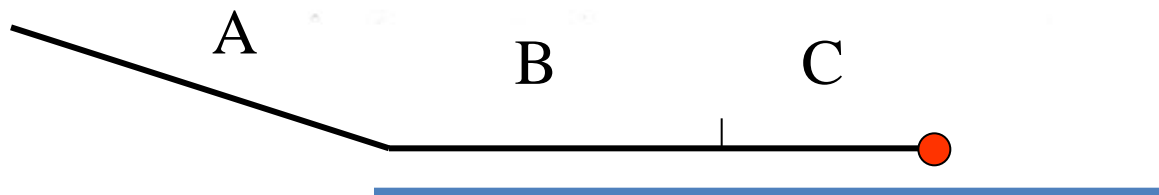
A B C Tot

Flatt, uten hinder

0 80 50 130

Finelfart 100, glidertall 1:5 med brems, bra hjulbrems friksjon 0,4

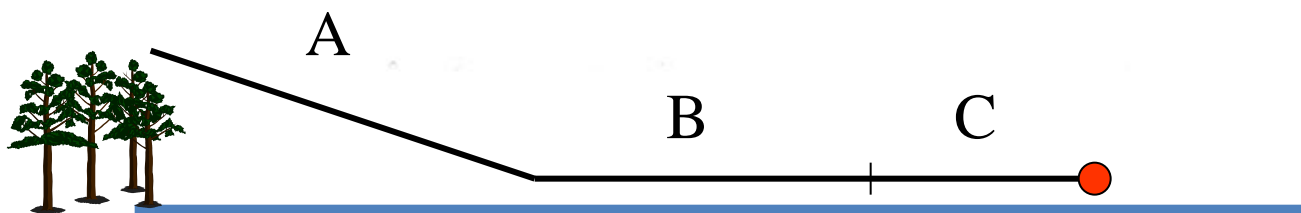
10 km/t medvind



	A	B	C	Tot	+
Flatt, uten hinder 10km/h medvind	0	90	65	155	25

Finelfart 100, glidertall 1:5 med brems, bra hjulbrems friksjon 0,4

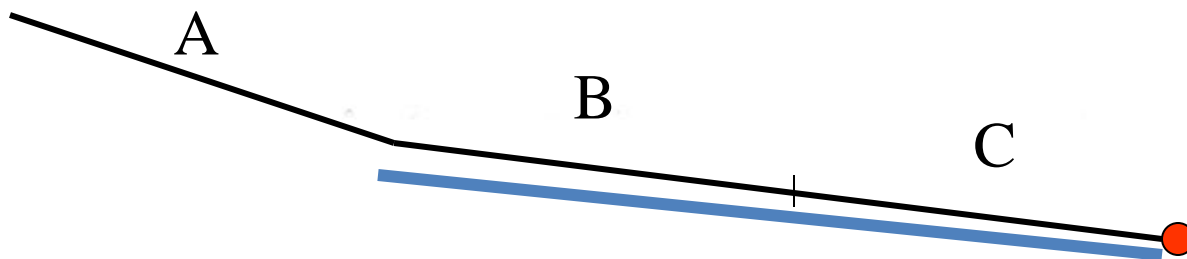
20 m hinder



	A	B	C	Tot	+
Flatt, vindstille 20 m hinder	100	80	50	230	100

Finelfart 100, glidertall 1:5 med brems, bra hjulbrems friksjon 0,4

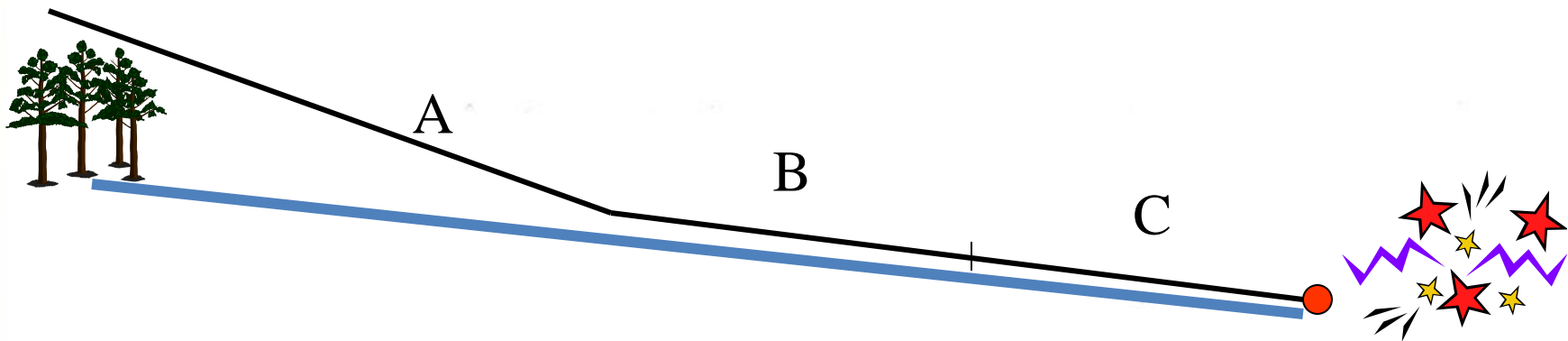
1:10 unnabakke



	A	B	C	Tot	+
1:10 unnabakke, vindstille uten hinder	0	160	100	260	130

Finelfart 100, glidertall 1:5 med brems, bra hjulbrems friksjon 0,4

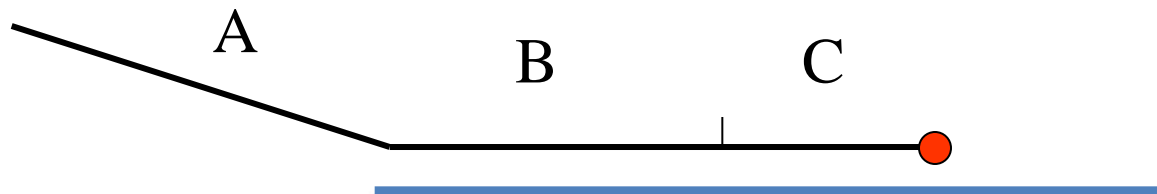
1:10 unnabakke og 20 m hinder



	A	B	C	Tot	+
1:10 unnabakke, vindstille	200	160	100	460	330
20 m hinder					

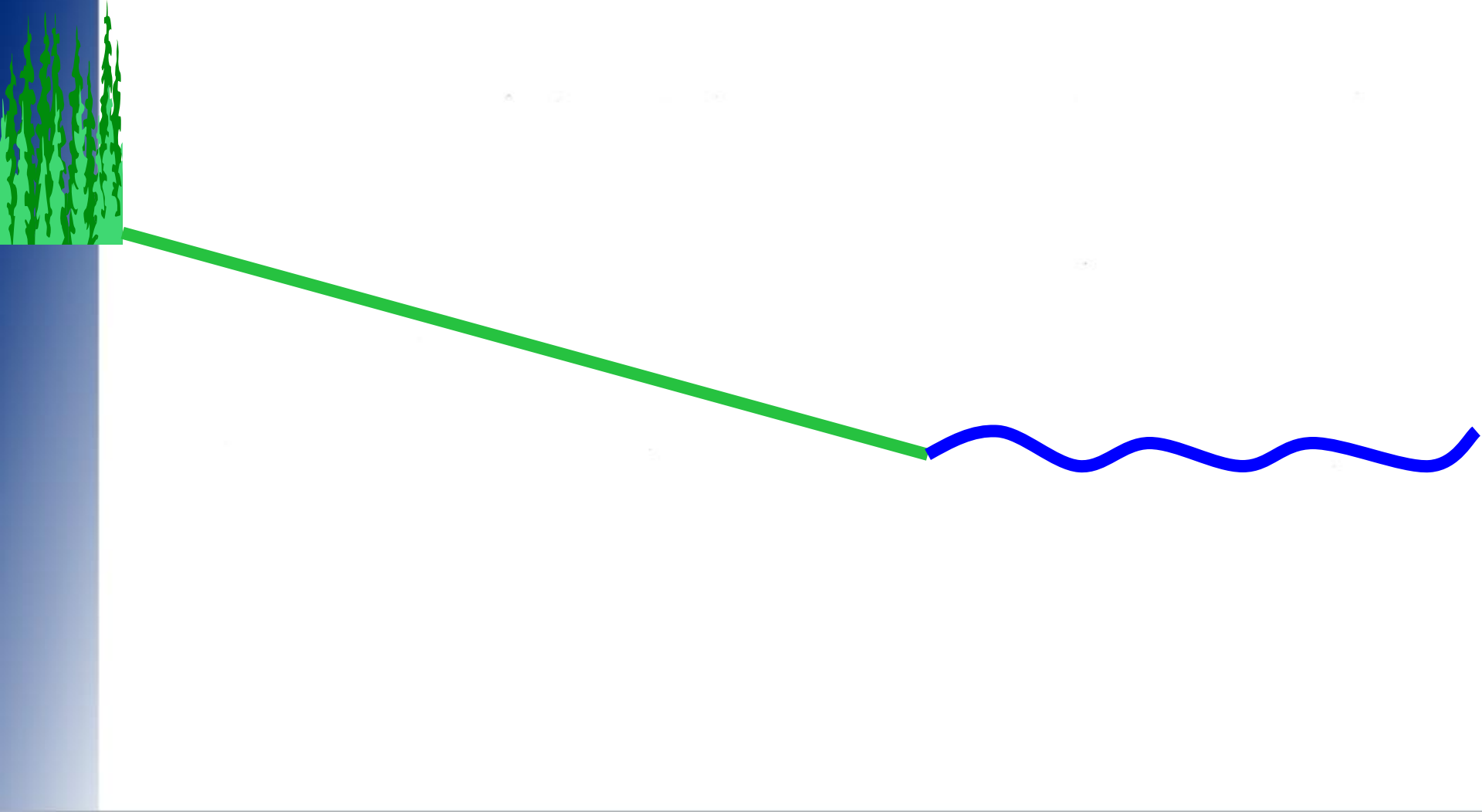
Finelfart 100, glidertall 1:5 med brems, bra hjulbrems friksjon 0,4

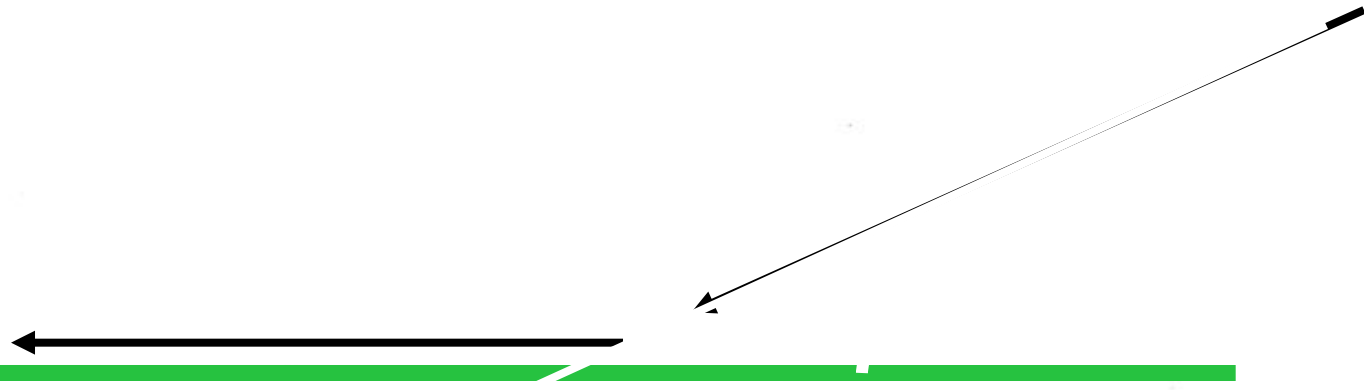
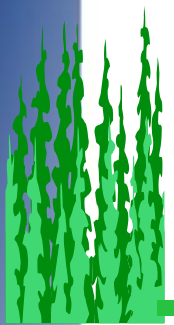
Landingsdistanse

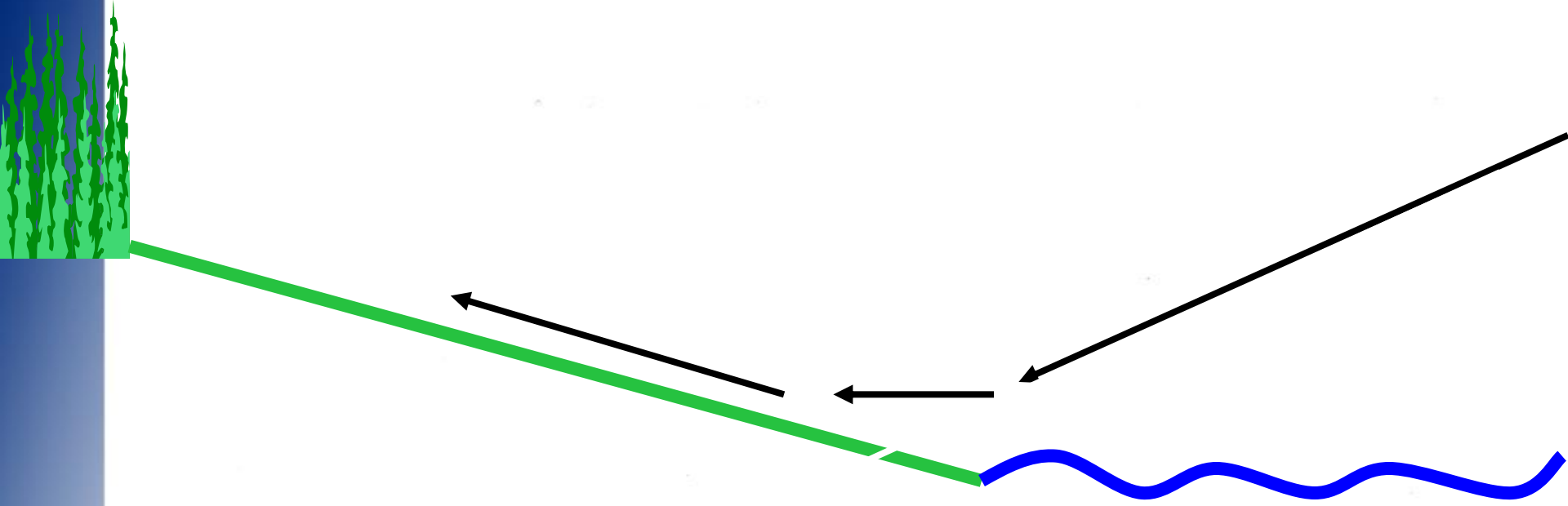


	A	B	C	Tot	+
Vindstille, flatt, uten hinder	0	80	50	130	
10km/h medvind	0	90	65	155	25
20m hinder	100	80	50	230	100
1:10 unnabakke	0	160	100	260	130
20m hinder+1:10 unnabakke	200	160	100	460	330

Finelfart 100, glidertall 1:5 med brems, bra hjulbrems friksjon 0,4

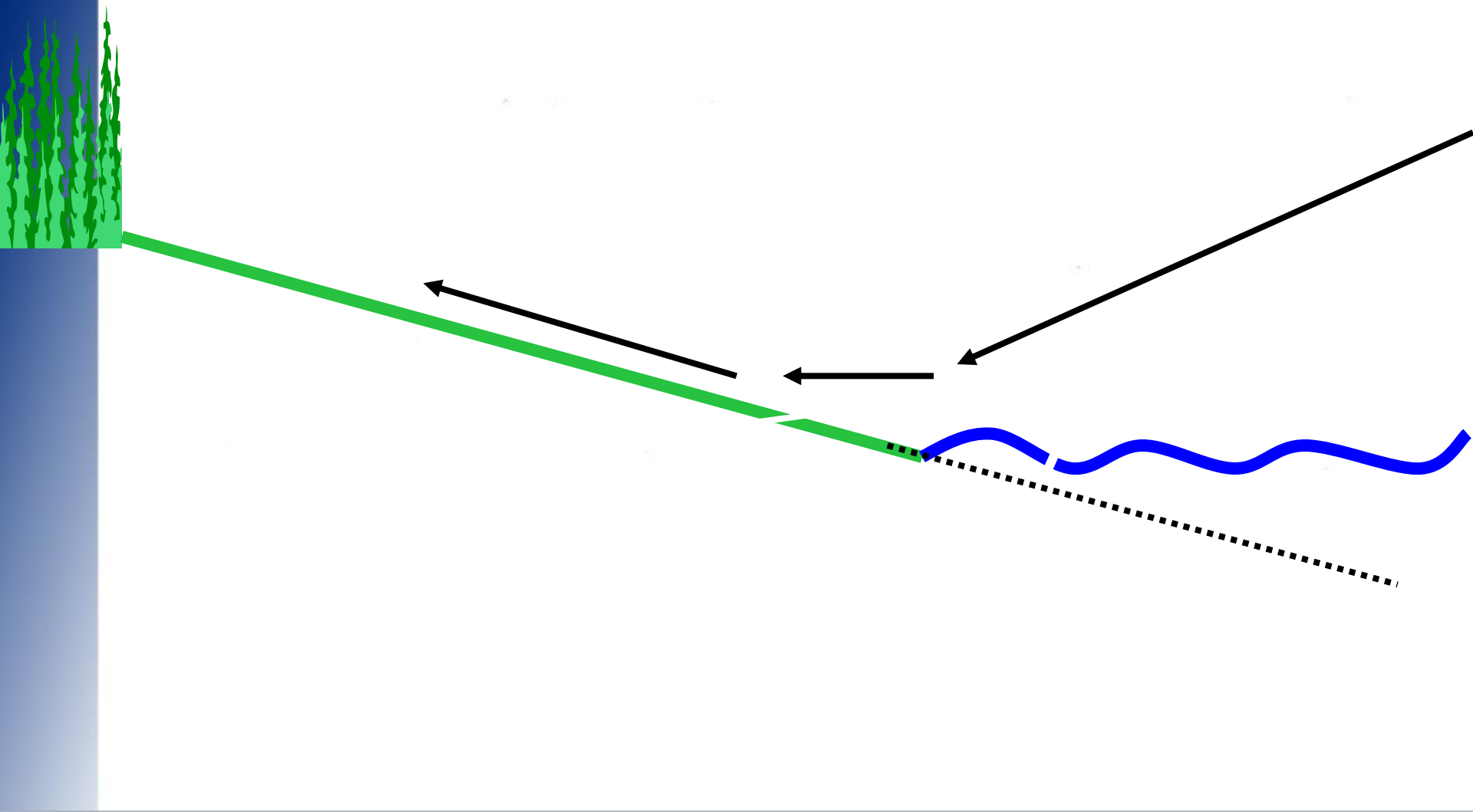




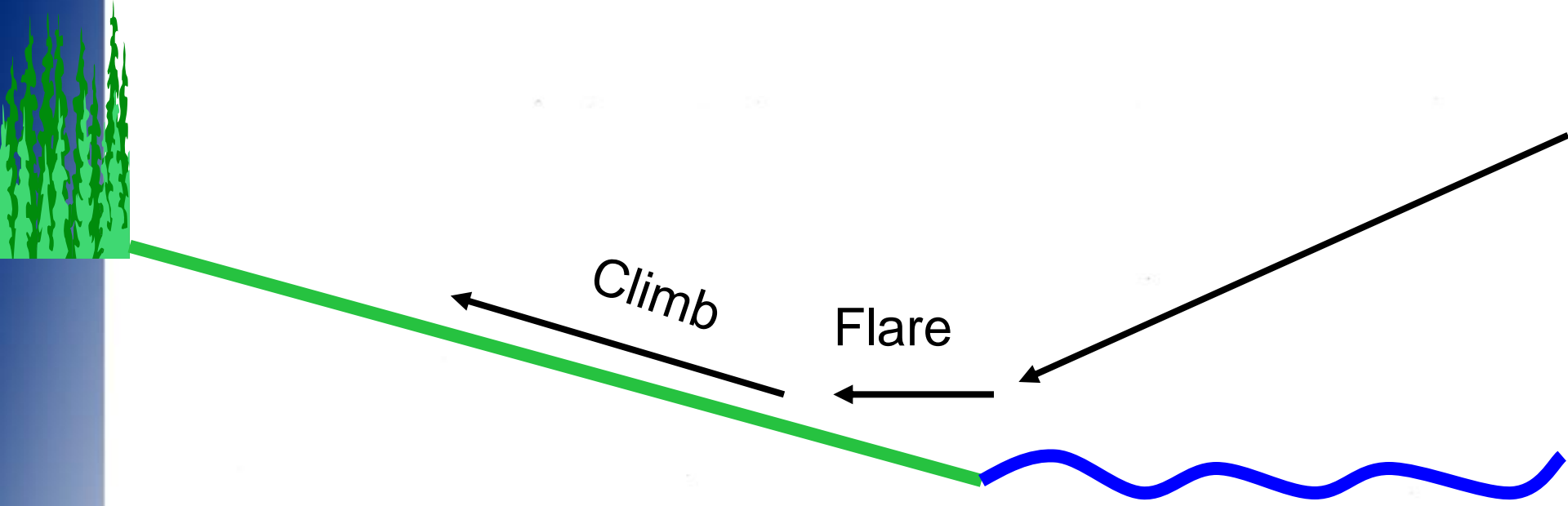


Undershoot

Reduser hastighet



Du trenger 10-20 km/t mer hastighet enn vanlig!



Motbakkelanding

- Eventuelt vann er i den lavereliggende enden
- Hold høyere hastighet enn vanlig
- Vær obs på “undershoot” (for kort/etterskudd)
- Sats på motbakkelanding selv med halevind
- Å lande nedover – selv på slake jorder,
- er en større utfordring enn å lande med
halevind – “*Det stopper jo aldri*” ... !

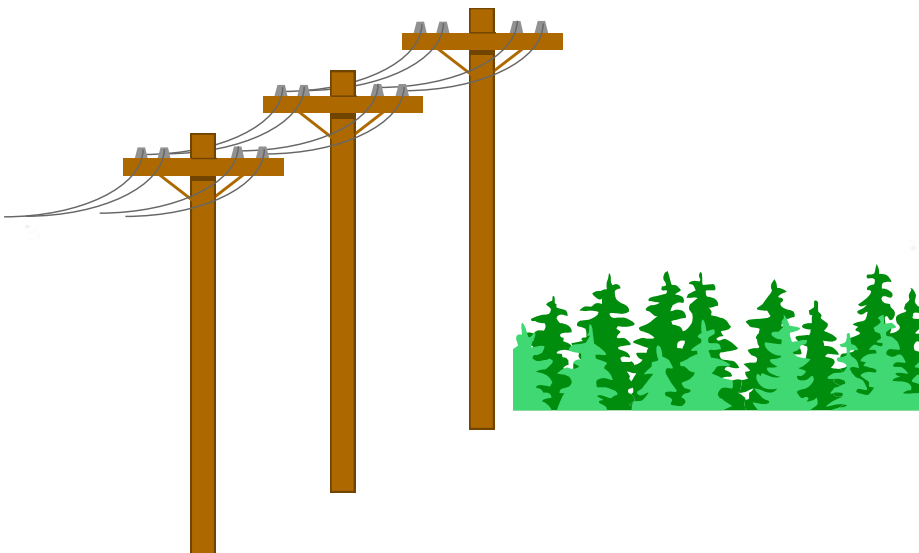
Når er det på tide å avbryte?

- Tidligere erfaringer med utelandninger
- Aktuell flytrenoing / ”Varm i trøya”
- Flytype
- Type terreng
- Hva har jeg å vinne eller tape



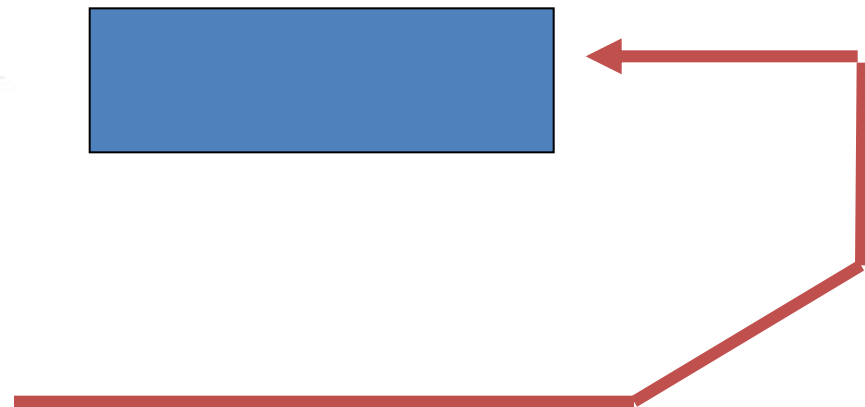
Det viktigste med jordet er...

- Tilstrekkelig langt
- Ingen hindringer (ledninger m.m.)
- Fri innflygning
- Ikke unnabakke
- Jordets overflate
- Ikke skråbakke
- Vindretning



Det viktigste med landingsrunden...

- Tid til rekognosering
- En fullstendig landingsrunde innklusiv landingssekk (Hjulet skal alltid være ute!)
- Prioriter en lang og god finale
- Riktig hastighet!



Det er ikke viktig å...

- Sette halesporen i grøftekanten ved jordets begynnelse
- Fly med høy fart
- Lande eksakt mot vinden
- Lande nær veien

Du skal ikke...

- Fly uten å hele tiden vite hvor du kan lande
- Lage en mindre landingsrunde enn hjemme
- Slurve med landingssjekken
- Svinge til du står på jordet

Tenk også på at...

- ***Du skal stole på deg selv!***
- Flyet stopper fort i høyt korn
- Ledningsstolper kan være gjemt i skogen
- Land ikke i nærheten av tydlige merker på jordet
- Du må ta ansvaret for din flyging og ditt!
- Sterk vind og turbulens



Vannlanding

- Land langs strandlinjen –men ikke for grunt
- Hjullanding er ønskelig
- Skru av all strøm
 - Ikke kav etter landingen
 - Flyet flyter opp
 - Driver du mot land?
 - Må du svømme – husk at klær skaper motstand!

700 ⇒ 600 meter

- Skal være over et landbart område
- Plukk ut et landingsjorde A og et reservejorde B.
- Prøv å bestemme vindretning
- Husk at høydemåleren ikke viser riktig (QNH ? QFE over avgangsflyplass?)
- Åpne vannkrana!
- Meld fra på radio om ca. posisjon og at du planlegger utelanding.

600 ⇒ 400 meter

- Se etter om jordet heller -land alltid i motbakke
- Se etter både høyspent og lavspentledninger
Obs: du ser bare stolpene og husk det kan være mer enn et spenn.
- Se etter striper på jordet, dette kan være hindringer som grøfter, gjerder og lignende.
- Se på jordet fra flere vinkler.
- Ta en avgjørelse om jorde A kan benyttes, hvis ikke land alternativ B.
- **Dette er nå din flyplass**
 - følg rutiner og fly som du pleier i denne høyden.

400 meter

- Stopp søket etter termikk og konsentrer alt på landingen.
- Dobbeltsjekk vindretning og jordets helning.
- Bestem hvor på jordet du vil lande, (vanlig dyr feil er å lande på siden av jordet nær veien).

300 ⇨ 200 meter

- Begynn landingsrunde som du ville gjort på flyplassen.
- Glem ikke landingssjekk og hjul ute og låst.

VIKTIG:

- På dette stadiet bytter du aldri landingsted. Alternativene er alltid verre og de er ukjent mark.

200 ⇔ 0 meter

- Kikk av og til på hastighetsmåleren, nye referanser er uvant og fører ofte til lav hastighet.

Lykke til 😊