

Klubb:	DROP
Analyse:	Eggekkollen
Utført av:	Espen Åshammer
Dato:	09.12.2023

Nr.	Hendelse, Situasjon	Årsak	Risiko for	Tiltak	Sannsynlighet	Konsekvens	Risiko
					1. Lav 2. Middels 3. Høy	1. Lav 2. Middels 3. Høy	
1	Falle utfor stupkanten i starten	Takeoff er ganske flat og ender i et loddrett stup. takeoff er kort med tanke på å starte i nullvind og har man ikke vingen over hodet med godt trykk er det risiko for å falle utfor start.	Falle flere meter rett ned og treffe fjellvegg, steinete terreng eller trær. Konsekvensen ved å treffe noe annet enn et tre fra denne høyden gjør at det settes til 3.	God kontroll ved starting i nullvind eller ikke starte i nullvind.	1	3	2
2	Dra opp vingen i kraftige forhold	Takeoff er ganske flat og ender i et loddrett stup. Dette gjør at vind og termikk kommer opp stupet og ikke går langsmed bakken hvor vingen ligger, men heller kommer et par meter over. For å få opp vingen må man gjerne ta et bestemt opptrekk før vingen treffer vinden og man risikerer dermed å bli løftet av bakken med vingen på vei opp og pendler i bakken.	Skade i rygg, hode og nakke fordi man pendles i en baklengsstart-posisjon. Konsekvensbegrunnelsen tar utgangspunkt i at man bruker påbudt hjelm og har i alle fall noe beskyttelse i selen. Det er begrenset hvor høyt en blir løftet i pendelen så konsekvensen settes til middels, men dette skjer ofte.	Legge vingen så langt bak som mulig, hvor vinden kommer bedre ned mot bakken igjen. Starte med A+bakre riser og ikke bruke brems som løfter en av bakken. Bruke starthjelpere som holder vingen. Legge på mer jord og så gress vil dempe fallet.	2	2	2
3	Feil innflyging ved topplanding	Vanskelighetsgraden øker med vindstyrken og termikken. Lesiden som skapes over kanten og er en utfordring ved starting er normalt ikke noe problem ved topplanding da dette lesideområdet bare strekker seg et par meter høyt. Man må komme inn lavt fra den vestlige siden om man skal klare det og da er det fare for å legge seg for lavt og treffe det skrånende terrenget eller et tre.	Treffe terrenget i lavere høyde enn tiltenkt. Det er stubber og skarp stein her. Treffe trær.	Legge på mengder med jord og bark på skrånende terreng. Fjerne alle stubber og stein. Fjerne de siste trærne på hengkanten så man har fri fluktrute ut om man kommer for lavt inn.	2	1	2
4	Fly for langt innover kollene mot vest	Ikke tilstrekkelig høyde når en flyr innover, havne i le av kollene foran.	Miste for mye høyde til å kunne returnere eller ha for mye motvind når man flyr tilbake. Det er en strømførende linje som går langs grusveien inn til Eiksetra.	Ta en befarig inn på bilveien (grusvei) som man kjører opp halvveis til start. Se deg ut hvor det er bredt nok til å nødlande og hogstområdene som er ok å lande i.	2	1	2
5	Bomme på hovedlanding	Undervurdering av vind/termikk som ofte er sterkere over landing pga kompresjon i dalføret og terrenget generelt. Jordene trigger også mer termikk enn skogene rundt.	Hovedlanding er veldig stort men vi skal holde oss innenfor et avtalt område. Det er også mange store jorder rundt. Nærmeste nabo til hovedlanding har hester og vi risikerer å skremme de om vi lander på deres jorde. Ellers noe risiko for å lande på lavtrafikkert vei eller strømførende ledninger. men da er man maks uheldig.	Lande på jorde mellom E134 og høyspentlinje. Det er store og mange alternative landingsområder å lande på.	1	2	2
6	Sterke forhold på hovedlanding	Sterk termikk fra jordet	Innklassert høyt som lavt.	Ta seg veldig god tid på landing om det er mye løft over jordet. Kan med fordel legge seg over jordet litt østlig for hovedlanding og miste litt mer høyde her før man flyr inn til hovedlanding igjen.	1	2	2